

Правила игры «Дневной Дозор»

1. Общие положения.

- 1.1. Организатором игры является **Музей истории города.**
- 1.2. Игра состоит из последовательного прохождения уровней. Количество уровней и их сложность определяется Организатором.
- 1.3. Игра проводится **30 октября 2016 года с 13. 00 до 15 00.**
- 1.4. Игра заключается в прохождении ряда контрольных точек (достопримечательностей г. Мончегорска), расположенных на территории города.
- 1.5. К игре допускаются только команды, подписавшие Заявку на игру (приложение 1).
- 1.6. Одновременно в игре может участвовать не более 10 команд
- 1.7. Каждая команда должна состоять из не менее чем 2-х и не более, чем из 4-х человек.
- 1.8. Организатор оставляет за собой право вносить мелкие дополнения и изменения, не затрагивающие основополагающие принципы игры, при этом обязуясь ставить в известность заинтересованные стороны.

2. Регистрация

- 2.1. Регистрация в игре является добровольной.
- 2.2. Чтобы зарегистрировать команду, Вам необходимо до начала игры заполнить заявку (приложение 1), в Музее истории города по адресу ул. Царевского, дом 2
- 2.3. Участники команды, подавая заявку на регистрацию, подтверждают свою осведомленность о правилах игры. Капитан команды, подавая заявку на игру, подтверждает это сам и обязуется проинструктировать всех членов своей команды.
- 2.4. При регистрации участник также соглашается с тем, что:
 - 2.6.1. ему может быть отказано в регистрации
 - 2.6.2. в случае указания недостоверных данных о себе (например, фамилия), либо команде (количество участников, зарегистрированных в Заявке), он не сможет получить приз
 - 2.6.3. в подтверждение этого согласия каждая команда, желающая принять участие в игре, обязана сдать организатору подписанную заявку. В заявке необходимо указать количество участвующих игроков, их Ф.И.О, контактный телефон.
 - 2.6.4. при решении спорных вопросов между участниками игры решения организатора являются истиной в последней инстанции.
 - 2.6.5. игра проводится в строго назначенное время и вне зависимости от метеорологических условий, за исключением форс-мажорных обстоятельств, угрожающих жизни и здоровью игроков.

3. Ограничения

- 3.1. Участие в игре Дневной дозор является добровольным.
- 3.2. Участниками игры могут быть лица **от 10 до 17 лет**. Ответственность за исполнение этого пункта несут капитаны команд.
- 3.6. Участникам запрещается создавать препятствия соперникам, сообщать другим командам любую информацию об уровнях, которая может облегчить их прохождение, сообщать ложную информацию со ссылкой на организатора.
- 3.7. Запрещается общение между командами с момента старта до окончания игры.
- 3.9. Выполнение заданий игры предусмотрено способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц при соблюдении предельной внимательности и осторожности.
- 3.10. Участникам категорически запрещено получение информации о содержании игры или о содержании уровней игры путем иным, кроме самостоятельного выполнения очередного задания конкретной игры.
- 3.11. Нарушение ограничений и запретов влечет за собой наказание, в соответствии с п. 5 настоящих Правил.

4. Игра

- 4.1. Игра начинается **в 13.00** у здания Музея истории города по адресу г. Мончегорск, ул. Царевского, дом 2
- 4.2. За пятнадцать минут до начала игры проводится брифинг, на котором команды сдают подписанные Заявки.
- 4.3. Организатор раздает капитанам команд задание, содержащее ряд вопросов, угадав ответ на которые участники смогут достичь контрольных точек (достопримечательности г. Мончегорска).
- 4.4. После успешного выполнения всех заданий команда приходит в контрольный пункт (Музей истории).
- 4.5. Игра может длиться до 2 часов, либо до момента выполнения всех уровней не менее 70% команд. Организатор, на свое усмотрение может продолжить ведение игры для команд, не успевших выполнить все задания на момент окончания игры.
- 4.6. Побеждает команда, которая правильнее и быстрее выполнила все задания. При этом подразумевается, что команда не нарушила правил игры.
- 4.7. Временем финиша команды считается время сообщения кодового слова.
- 4.8. Окончательные результаты оглашаются на церемонии награждения после окончания игры и будут опубликованы на официальном сайте Музея истории города Мончегорска

5. Штрафы

- 5.1. За нарушения, совершенные игроками команд предусматриваются следующие наказания:
 - 5.1.1. получение информации о содержании игры иным, кроме

самостоятельного выполнения очередного задания - добавление штрафного времени, если данное нарушение касается более чем одного уровня – дисквалификация;

5.1.2. попытка выполнения задания до его получения - добавление штрафного времени;

5.1.3. создание умышленных препятствий другим командам с целью задержать выполнение ими заданий - дисквалификация

5.1.4. сообщение организатору ложной/сфабрикованной информации с целью повлиять на ход/результаты игры - дисквалификация

5.1.5. сообщение другим командам ложной/сфабрикованной информации со ссылкой на организатора или от чужого имени – дисквалификация.